

La sfera non è localmente sviluppabile

F. Pugliese

January 26, 2011

Abstract

In questa nota diamo una dimostrazione elementare del fatto che la sfera non è localmente isometrica al piano.

Sia S^2 la sfera in \mathbb{R}^3 di raggio R e centro in $O = (0, 0, 0)$. Vogliamo dimostrare che tale superficie non è isometrica al piano, neanche localmente: in altre parole, nessun dominio della sfera, per quanto piccolo sia, può essere applicato su un dominio del piano in modo da conservare le distanze. A questo scopo, ci avvarremo soltanto di considerazioni di carattere elementare (essenzialmente, una proprietà dei triangoli sferici), senza far ricorso a concetti più sofisticati come quello di curvatura gaussiana.

Supponiamo per assurdo che esista un aperto $W \subset S^2$ e un'isometria $F : W \rightarrow F(W) \subset \mathbb{R}^2$ fra W e un aperto $F(W)$ del piano. Siano $A, B, C \in W$ tali che il corrispondente triangolo sferico T (cioè la regione della sfera delimitata dagli archi di minima lunghezza congiungenti i vertici A, B, C fra loro) sia interamente contenuto in W (questa condizione è sempre soddisfatta purchè i vertici siano abbastanza vicini fra loro). Allora l'immagine $F(T)$ sarebbe il triangolo ordinario di vertici $F(A), F(B), F(C)$. Ma essendo i due triangoli in corrispondenza isometrica, essi dovrebbero avere in comune tutte le proprietà definibili in termini della prima forma fondamentale. In particolare, la somma degli angoli interni di T dovrebbe eguagliare quella degli angoli interni di $F(T)$, cioè π . Ma, come subito vedremo, ogni regione della sfera contiene triangoli sferici per i quali la somma degli angoli interni è maggiore di π . In effetti, si consideri il triangolo $T = ABC$, con

$$A = (R, 0, 0), B = (R \cos \alpha, R \sin \alpha, 0), C = (R \cos \alpha, 0, R \sin \alpha), \alpha > 0$$

in altri termini, dette u_1, u_2 , rispettivamente, la longitudine e la latitudine su S^2 , allora: A corrisponde a $u_1 = u_2 = 0$, B corrisponde a $u_1 = \alpha, u_2 = 0$, C corrisponde a $u_1 = u_2 = \alpha$; è chiaro che, se α in modulo è abbastanza piccolo, allora T è contenuto in un intorno arbitrariamente piccolo di A . Calcoliamo le ampiezze degli angoli interni di T . Innanzitutto, è chiaro che l'angolo \hat{A} è retto (in quanto A, B stanno sull'"equatore", mentre A, C stanno sullo stesso "meridiano"). Per calcolare i rimanenti due angoli, osserviamo innanzitutto che essi, per ragioni di simmetria, sono uguali, quindi basta calcolarne uno solo, per esempio \hat{B} . Allo scopo, bisogna determinare la tangente w al lato (curvilineo)

BC nel punto B . Ma BC è un arco del cerchio massimo passante per B e C . Quindi,

$$w \in \langle B - O, C - O \rangle \cap T_B(S^2) \quad (1)$$

Dalla (1) si ottengono le due equazioni lineari: la prima,

$$\begin{vmatrix} w_1 & w_2 & w_3 \\ \cos \alpha & \sin \alpha & 0 \\ \cos \alpha & 0 & \sin \alpha \end{vmatrix} = 0, \quad (2)$$

che esprime la dipendenza lineare di w da $B - O$ e $C - O$, e la seconda,

$$(df)_B(w) = 0, \quad (3)$$

(dove $f(x) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 - R^2$), che ci dice che w è tangente a S^2 in B . Ma le (2), (3) si riscrivono nel sistema

$$\begin{pmatrix} \sin^2 \alpha & -\cos \alpha \sin \alpha & -\sin \alpha \cos \alpha \\ \cos \alpha & \sin \alpha & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

le cui ∞^1 soluzioni sono proporzionali a

$$w_1 = \sin \alpha \cos \alpha, w_2 = -\cos^2 \alpha, w_3 = 1$$

Quindi, l'angolo $\widehat{B} > 0$ fra w e la direzione $z = (\sin \alpha, -\cos \alpha, 0)$ dell'arco "equatoriale" BA nel punto B soddisfa:

$$\cos \widehat{B} = \cos \widehat{C} = \frac{w \cdot z}{\|w\| \|z\|} = \frac{\cos \alpha}{\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}},$$

(\widehat{C} è il terzo angolo interno di T , uguale a \widehat{B} per quanto detto prima). Ricordiamo che il nostro scopo è dimostrare che per $\alpha > 0$ sufficientemente piccolo vale $\widehat{A} + \widehat{B} + \widehat{C} > \pi$, cioè (essendo $\widehat{A} = \pi/2$ e $\widehat{B} = \widehat{C}$) che

$$\widehat{B} > \pi/4 \quad (4)$$

A questo scopo, consideriamo la funzione

$$h(\alpha) = \frac{\cos \alpha}{\sqrt{1 + \cos^2 \alpha}},$$

per $\alpha \in [0, \pi/2]$. La derivata è:

$$h'(\alpha) = -\frac{\sin^3 \alpha}{(1 + \cos^2 \alpha)^{3/2}}$$

che è negativa nell'intervallo considerato. Quindi h è strettamente decrescente, per cui

$$h(\pi/2) = 0 < \cos \widehat{B} = h(\alpha) < h(0) = \frac{1}{\sqrt{2}},$$

per ogni $\alpha \in]0, \pi/2[$, il che implica, in particolare, la (4).

Dunque, in definitiva: in ogni aperto di S^2 esistono triangoli geodetici la somma dei cui angoli interni è maggiore di π , e conseguentemente nessun dominio di S^2 può applicarsi isometricamente su un dominio del piano euclideo.